

Automatisme

Travaux pratique 2

Maquette de la barrière de parking



CONSIGNES:

Ce document regroupe les fiches de consignes pour l'élève.

Le groupe de travail se compose de deux élèves.

Les réponses sont à inscrire sur **Feuille séparée** portant les deux noms.

Ce document de travail ne doit JAMAIS quitter la salle de cours

Les ressources d'informations sont disponible à partir d'un **Site ressource**

Recopier le titre encadré de chaque question et introduire vos réponses par des phrases

Sommaire:

Inventaire des éléments de la maquette

Manipulation de la maquette

Rédaction des Grafset

***IL existe dans la rubrique
-Ressources =>
automatisme de ce site
diverses informations sur
les sujets abordés dans
cette étude.***



La maquette de parking

REPONDRE SUR FEUILLE AUX DIFFERENTES QUESTIONS SUIVANTES

1/Faire l'inventaire des éléments de la maquette

Voir fiches
Ressources /
Automatisme

a/ La partie commande : c'est l'élément qui pilote l'automate (dans notre cas la maquette de parking). Donne le nom de l'élément qui remplit le rôle de la PARTIE COMMANDE.

B/ La partie opératoire est l'élément commandé par la partie commande. Donne le nom de la Partie opérative.

C/ Un capteur est un élément qui détecte une situation.
Ex : un capteur de fumée
Cite les différents capteurs de la maquette parking.

D/ Un actionneur est un élément qui effectue une opération.
Cite les différents actionneurs présents sur la maquette parking

2/ PROGRAMMATION ET PILOTAGE DE LA MAQUETTE

a/ Effectue le Grafcet de programmation de la barrière d'entrée. Recopie le proprement sur ta feuille après avoir vérifié son bon fonctionnement sur la maquette.

B/ Effectue le Grafcet de programmation de la barrière de sortie. Recopie le proprement sur ta feuille après avoir vérifié son bon fonctionnement sur la maquette.

D/ Effectue le Grafcet de programmation de l'ensemble du PARKING. Recopie le proprement sur ta feuille après avoir vérifié son bon fonctionnement sur la maquette.

BON COURAGE ET MERCI DE RENDRE UN TRAVAIL PROPRE ET SOIGNE