

Culture Technologique

CONTRAT DE TRAVAIL

Cette petite partie du programme est un espace de liberté pour vous !
Le professeur met à votre disposition les moyens de sa salle de cours et ses connaissances personnelles afin de réaliser l'étude d'un principe technique de votre choix. Si vous vous demandez comment fonctionne un objet, vous avez 2 séances pour trouver la réponse !

Ce qui est attendu par le professeur :

- ✦ La réalisation d'un document qui sera affiché en salle de technologie,
- ✦ La réalisation d'une maquette expliquant le principe étudié.

Organisation de l'activité :

- Par groupe de 2 élèves ou seul.
- Utilisation des moyens informatiques.
- Vous pouvez utiliser les moyens de production disponible en salle de technologie. Le bricolage est de rigueur.
- Si vous le souhaitez, vous pouvez apporter du matériel de l'extérieur.

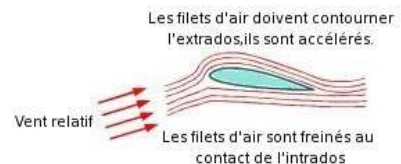
Travail demandé

Ce que vous devez faire pour commencer :

- Choisir un thème d'étude, (*ex : l'aviation*)
- Proposer un plan des points essentiels à aborder
- Réaliser des schémas et des croquis présentant votre projet

La réalisation

- Effectuer une recherche et mettre en page le document à l'aide de l'outil informatique. Il est attendu un document de deux pages prêt à imprimer. Insérer des images et du texte écrit en police taille 18 minimums.
- Imaginez les questions que l'on pourrait vous poser. (*ex : comment vole-t'il ?*)
- Réaliser une petite maquette, plastique, carton et papier exprimant le principe
(*Réaliser une vue en coupe d'une aile d'avion avec les flux d'air*)
- Le soin apporté à vos travaux est très important pour votre note.



Vous serez noté à chaque séance, la note comporte deux critères,

Le savoir être : comportement et implication dans les activités

Le savoir faire : compréhension de l'activité et assimilation des connaissances

En fin d'année, une exposition des productions d'élèves sera réalisée.