

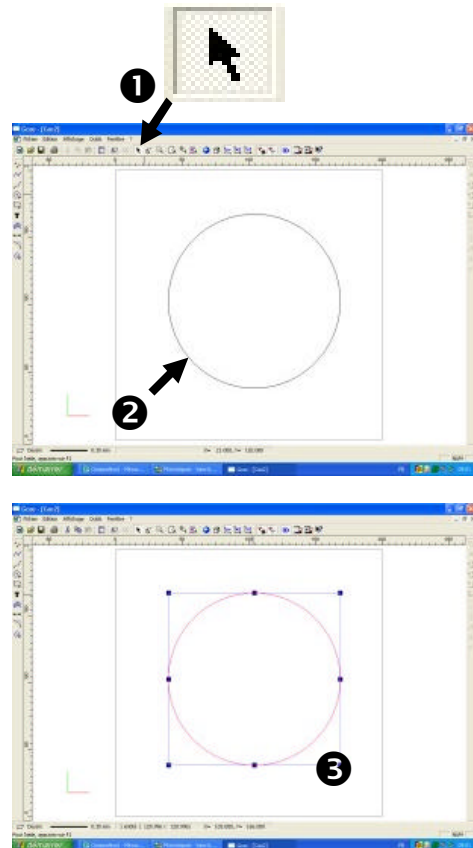
Modifier un objet

On peut modifier les caractéristiques de tous les objets du dessin (position et taille). Il faut d'abord le sélectionner puis entrer ses caractéristiques au clavier

- Choisir l'icône de « Sélection » ❶ en cliquant dessus.
- Cliquer ensuite sur l'objet à modifier ❷.

L'objet sélectionné apparaît entouré d'un cadre avec des « poignées » aux quatre coins et au milieu des côtés ❸ on peut étirer l'objet en « tirant » sur ces « poignées » avec la souris. On peut aussi le déplacer en le « saisissant » par un de ses bords.

Si on veut le modifier avec précision on peut éditer l'objet. Pour éditer les caractéristiques de l'objet (taille, position) taper sur la touche entrée du clavier. Une boîte apparaît ❹.



1 - Choisir le point d'origine de la sélection (le point de référence de l'objet) parmi les neuf possibles .

2 - Donner ensuite la valeur en X et en Y de la position de ce point par rapport à l'origine du dessin.

3 - Donner enfin la valeur de la taille de l'objet en X et en Y.

