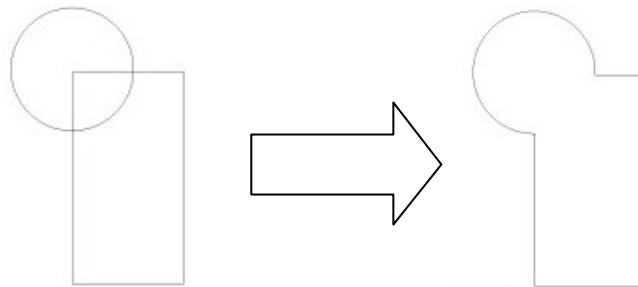
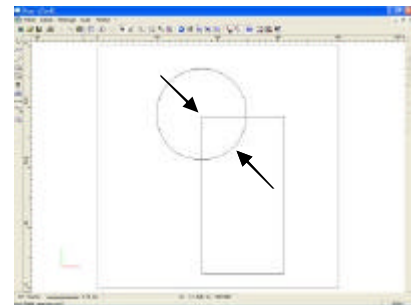


Pour pouvoir le fabriquer , nous allons devoir transformer un ensemble d'objets différents en un seul objet unique.

Dans la première étape, nous allons supprimer les traits en trop puis nous allons souder les deux parties.



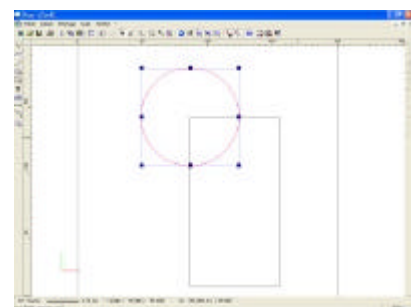
Nous constatons que sur notre dessin nous avons deux formes (un cercle et un rectangle) et que nous avons deux portions de traits à supprimer.



Pour sélectionner un objet, il faut cliquer sur l'icône de « *Sélection* ».



Cliquer ensuite sur le premier objet à découper, nous allons commencer par le cercle.

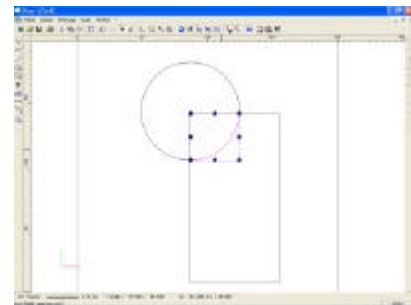


Choisir dans le menu « *Outils* » l'option « *Incision* ».

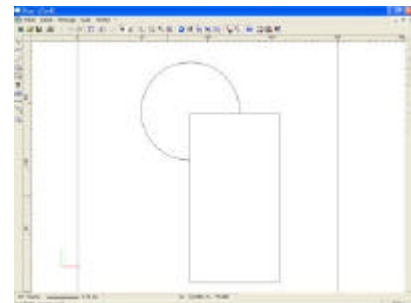
Une boîte apparaît, choisir « *Couper toutes les entités* ».



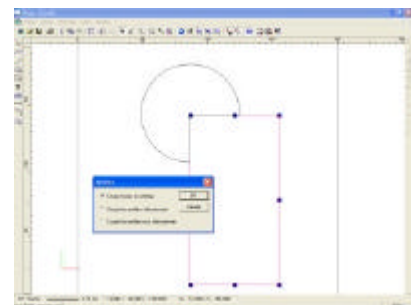
Le cercle est découpé en deux parties au niveau de ses intersections avec le rectangle.
Sélectionner la partie de cercle à éliminer en cliquant dessus.



Pour faire disparaître la partie de cercle en trop, cliquer sur la touche « *Suppr.* » du clavier.

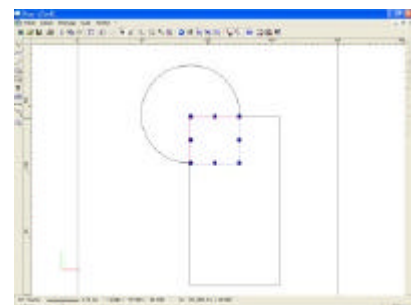


Recommencer l'opération avec le rectangle :
- Sélectionner le rectangle.
- Dans le menu « *Outils* », choisir « *Incision* ».
- Choisir « *Couper toutes les entités* ».



Sélectionner la partie à éliminer en cliquant dessus puis cliquer sur la touche « *Suppr.* » du clavier.

La partie de rectangle en trop disparaît.



Pour obtenir un seul objet, il faut souder la partie de rectangle à la partie de cercle.
Sélectionner les deux parties puis dans le menu « *Edition* », choisir « *Souder* ».

