

UTILISATION DE LA MACHINE A DECOUPER LE VINYLE : la STIKA

Ouvrir le logiciel Dr Stika Plus

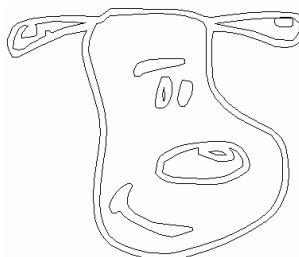
Importer une image BMP (elles doivent être préparées avant dans draw par exemple)

Fichier / Importer

Ouvrir le fichier recherché dans le répertoire désiré

Régler la densité de l'image pour choisir un contour convenable

OK

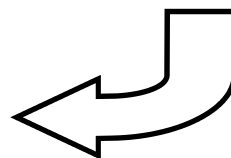
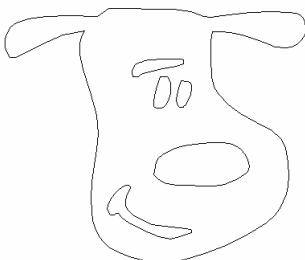


Possibilités de retravailler le dessin :

Cliquer droit / Diviser / Cliquer en dehors du dessin /

Sélectionner la partie à supprimer / supprimer,

Cliquer droit / combiner les polygones.

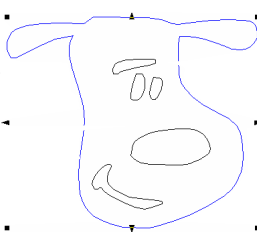


Remarque : vous ne pouvez annuler qu'une seule fois (Édition / Annuler)

Modifier les caractéristiques du dessin :

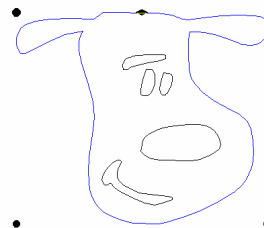
Sélectionner le dessin, apparaît :

Grâce aux poignées qui entourent le dessin, vous pouvez le redimensionner




Cliquer une seconde fois et apparaît :

Grâce aux poignées qui entourent le dessin, vous pouvez le faire pivoter et le déformer




Possibilité de rajouter un détail en utilisant les icônes dessin.

Une fois le dessin terminé, sélectionner l'ensemble du dessin (pour l'avoir en entier utiliser : )

Cliquer droit / Combiner les polygones.

Ajouter du texte :

- Cliquer sur l'icône  cliquer sur objet / choisir une police (possibilité d'écrire en verticale)
- Écrire le texte et utiliser le même principe pour le sélectionner que pour l'image.



Enregistrer le travail sous la forme : NOM . stx

Préparer la machine :

Positionner le vinyle, le bord gauche bien aligné sur le guide feuille et l'avancer grâce à la molette d'avancement de gauche

Découper le vinyle :

Cliquer sur fichier / imprimer / sélectionner STIKA / lancer la découpe.

Retirer le vinyle en tournant la molette en sens inverse.

Transférer le motif sur un support :

Pour cela utiliser un film transfert.